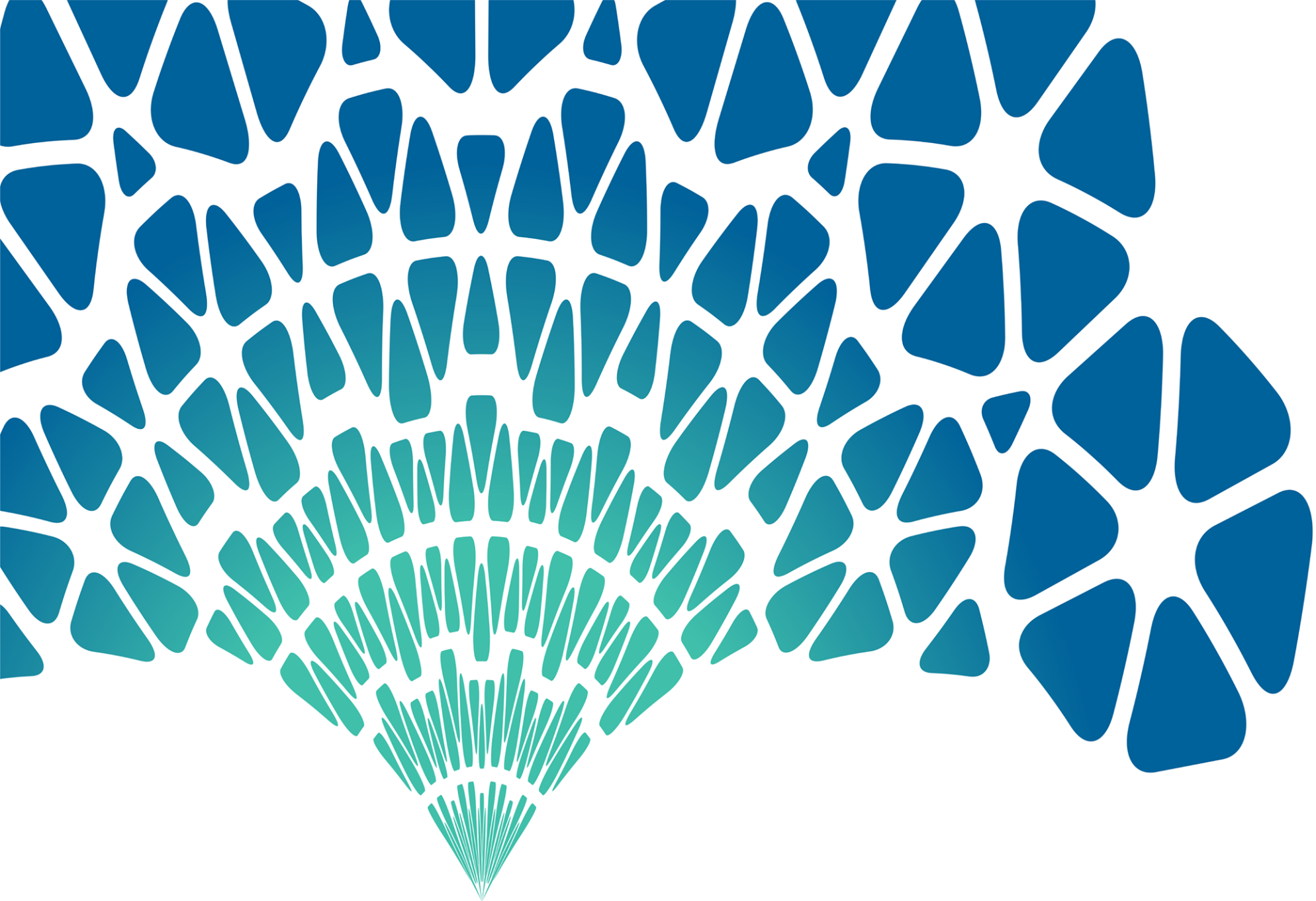


marine spatial planning global

Co-funded by the European Union

免责声明

本次活动中使用的名称和材料并不代表教科文组织和欧盟委员会就任何国家、领土、城市、地区或其当局的法律地位，或对其边界或界线的划分发表任何意见。

发言人所表达的观点和意见均代表他本身，并不代表教科文组织和欧盟委员会的观点和意见，与两个组织的立场无关。



MSPglobal 2.0
National Training in China

Nanning, Guangxi, 22 and 23 May 2024

全球海洋空间规划2.0 国家培训（中国）

广西 南宁,2024年5月22日-23日

©Weiming Xie/Shutterstock.com

Organised by/主办单位:

With the support of/ 协办单位:

Co-funded by the European Union

MSP Challenge

张志卫，联合国教科文组织政府间海洋学委员会

unesco
Intergovernmental
Oceanographic
Commission

Co-funded by
the European Union

#MSPglobal Edition

支持单位：

Ministerie van Infrastructuur
en Waterstaat

Signature Games





里卡海 (Rica Sea) 简介

里卡海

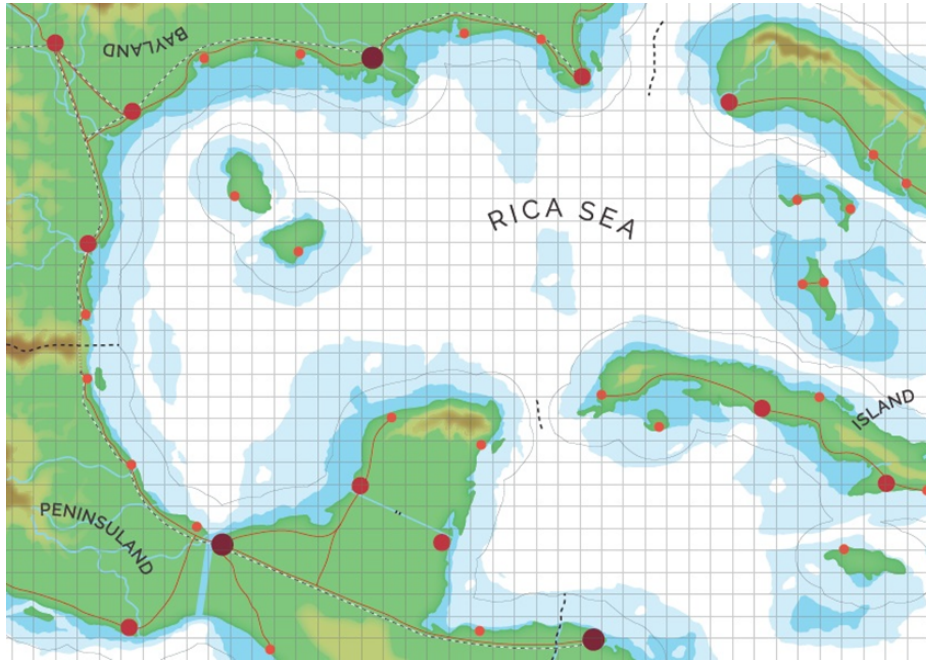
- 3 个国家：**海湾国、半岛国和海岛国**
- 每个国家都有自己的海洋遗产和文化，对海洋资源的未来利用也有不同的想法
- 相对较浅且位置隐蔽

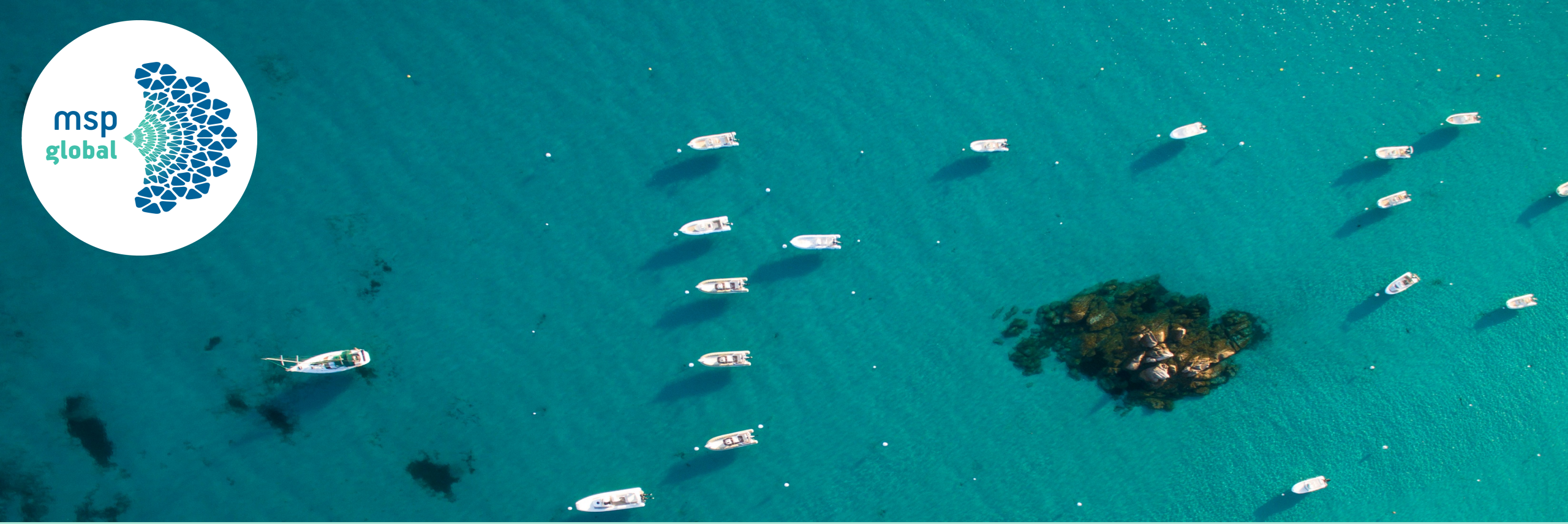
SEARICA 区域海洋公约：

“管理生态系统服务，促进人类繁荣”

主要威胁

- 不可持续的渔业
- 污染
- 入侵物种
- 海洋生境破坏



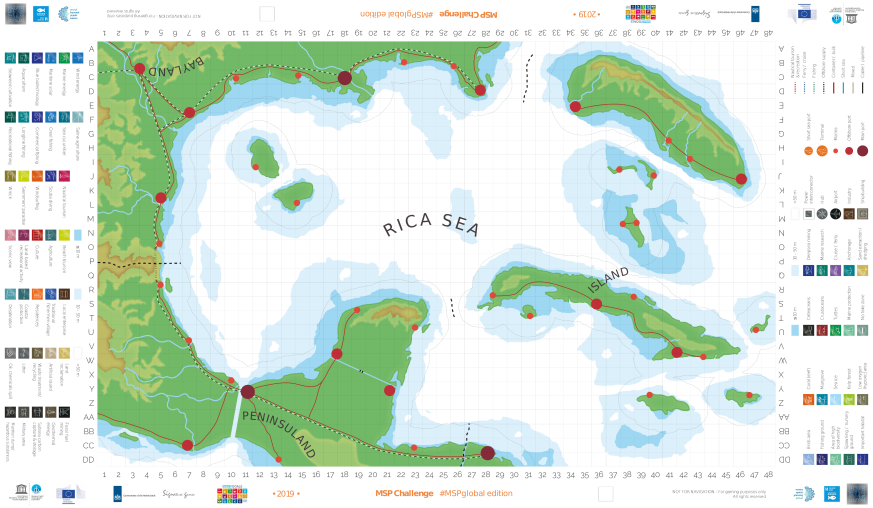


桌游

#MSPglobal Edition

- 一款**桌面策略游戏，**专为致力于基于生态系统的海洋空间规划（MSP）和蓝色经济发展的群体设计。
- 游戏旨在**展示**海洋相关活动和MSP之间的一些**动态**和**复杂的互动关系。**
- 游戏允许玩家**体验和讨论不同海洋战略目标的**意义和影响。

游戏应让玩家 **“思考和讨论”**



游戏规则

- **现实生活中的逻辑**（例如，不能在陆地上规划航道）
- **陆海相互作用**：每项经济功能都应至少用一个大头针将一根绳线连接至一个港口。
- 可结合**多种功能**（如风能和水产养殖）
- **《卡里条约》**：保护水下文化遗产
- 只有获得国际海事组织的许可，才能改变**国际航道的**方向
- 其他



标识牌（示例）

- **自然**



鸟类区



鱼类



鲸目动物



生物多样性丰富的地区



海洋保护



禁采区



标识牌（示例）

- **水产业**



水产养殖



海藻（种植）

- **渔业**



商业捕鱼



长线钓鱼



钓鱼



标识牌（示例）

- **可再生能源**



风能



海洋能源



电缆/管道

- **旅游**



景点



海滩旅游



航海旅游



航海旅游



共同目标



- 防止并大幅减少**海洋污染；**
- 采用**基于生态系统的方法，** 可持续地管理和保护海洋及沿海生态系统；
- 尽量减少和应对**海洋酸化**的影响；
- 有效**监管捕捞活动，** 终止过度捕捞、非法、无管制和未报告的捕捞活动；
- **保护至少 10%**的沿海和海洋区域。

United Nations Educational, Scientific and Cultural Organization

Intergovernmental Oceanographic Commission

Sustainable Development Goals



预先规划

MSP 团队

- 1-2 名海洋空间规划者
- 海事部门（如港口、渔业等）
- 自然

补充说明：

- *每个领域有不同的类别（如政府、私营部门、非政府组织）*
- 行业代表不一定代表国家利益



MSP 战略

- **愿景**
- **目标**
  - ✓ 生态
  - ✓ 经济
  - ✓ 社会
- **行动**
- **行动者**
- **指标**

短期+ 长期





各领域规划

当前情况

❖ **根据国家概况**

- **海洋行业**在图纸**上描**绘该领**域**现**状**；
- 基于生态**系**统**和生物多**样性，**自然代表**放置目前的海洋保护区；
- **规划者**确保各项活动**与国情保持一致**

图纸（单独）

绘制为 X



未来状况

❖ **根据国家目标**

- **海洋行业**在图纸上绘制未来活动；
- 基于生态系统和生物多样性，**自然代表**放置未来的海洋保护区；
- **规划者**确保各项活动与国情保持一致

图纸（单独）

绘制为 F





MSP 计划

综合性MSP 计划

- 每个领域**在棋盘上放置：**
  - ✓ 当前情况

    (标识牌彩色面)
  - ✓ 未来情况

    (标识牌白色面)

- 在这一过程中，**参与者进行谈判，而规划者进行协调，并确保**与国家愿景和目标**相一致**

游戏





跨界MSP

地区愿景

- 参与者需要考虑地区面临的挑战，从而发展：
  - ✓ 共同的**区域愿景**
  - ✓ 至少 **3** 项**跨界目标**

图纸&游戏



跨界MSP

- 既然每个国家都已制定各自的计划，那么在批准和实施这些计划之前，就有必要进行**跨界协商**：

游戏

✓ **计划之间的一致性**

✓ 有关跨界问题的潜在**冲突**



感谢您的参与！

教科文组织政府间海洋学委员会
7, Place de Fontenoy
75352 Paris 07 SP
MSPglobal@unesco.org
mspglobal2030.org
@MSPglobal2030

Co-funded by the European Union